

SISTEMATIKA SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PEMBAYARAN UPAH KARYAWAN (STUDI KASUS BIAYA TENAGA KERJA) PADA PT WILMAR

Intan Wahyuni¹, Sigit Doni Ramdan²

¹Sistem Informasi Akuntansi

²Teknik Elektro

*) sigitpapazola@gmail.com

Abstrak

Pada era globalisasi peranan sumber daya manusia (SDM) sangatlah penting untuk kemajuan suatu perusahaan, dalam pencapaian tersebut diperlukan sebuah sistem yang baik. Perhitungan pada penggajian di PT Wilmar berdasarkan absensi karyawan yang dihitung setiap bulannya. Perancangan sistem ini merupakan solusi yang terbaik untuk memecahkan permasalahan-permasalahan yang ada pada perusahaan. Berdasarkan penelitian ini adalah bahwa penggajian merupakan salah satu sub sistem yang penting bagi perusahaan karena termasuk dalam siklus pengeluaran kas yang berperan dalam menentukan keuntungan yang didapat oleh perusahaan.

Kata Kunci : Bahasa Pemrograman PHP, MySQL, Sistematisa Pembayaran Upah

PENDAHULUAN

(Riskiono & Reginal, 2018), (Biilmilah & Darwis, 2017), (Darwis, 2016) Sejalan dengan pesatnya kemajuan perekonomian, semakin banyak pula muncul perusahaan-perusahaan baru baik milik pemerintah maupun swasta dengan skala kecil atau besar. Informasi yang dihasilkan perusahaan diharapkan dapat dijadikan sebagai salah satu bahan pertimbangan.

(Sucipto & Hermawan, 2017), (Rosmalasari et al., 2020), (Megawaty & Subriadi, n.d.) Dukungan sistem informasi akan sangat tepat dan sangat diperlukan untuk membantu dalam permasalahan. Penyediaan informasi yang realtime, tepat dan akurat akan sangat membantu dalam pemberian layanan yang baik kepada karyawan. Untuk menerapkan suatu sistem informasi perlu dukungan dari beberapa aspek seperti perangkat keras dan perangkat lunak, data, manusia dan lembaga yang semuanya berkaitan satu dengan lainnya.

(Napianto et al., 2019), (Puspaningrum et al., 2020), (Pasha, 2020) Berdasarkan uraian diatas maka penulis berinisiatif untuk membangun suatu sistem informasi akuntansi berbasis *web* yang digunakan untuk memudahkan kinerja petugas dalam menggunakan sistem penggajian karyawan. Adapun judul yang diangkat pada penelitian ini adalah “Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Penggajian Karyawan (Studi Kasus pada Biaya Tenaga Kerja) pada PT Wilmar”.

KAJIAN PUSTAKA

Sub-bagian I

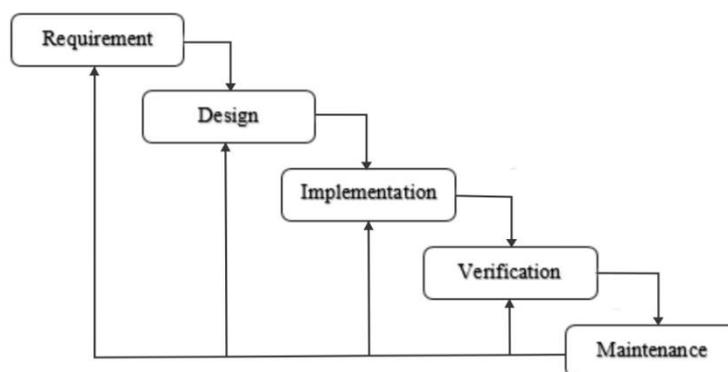
Menurut Fauzi (2013) perancangan adalah sebuah proses yang menentukan bagaimana suatu sistem akan menyelesaikan apa yang mesti diselesaikan. dalam Bahasa Inggris , Pengertian Perancangan adalah :“Salah satu dari desain, bisa dijabarkan arti kata desain adalah ilmu yang berhubungan dengan suatu perencanaan atau perancangan. Biasanya berbentuk gambar yang nantinya diwujudkan dalam bentuk sebenarnya (Setiawansyah et al., 2021), (Akbar & Rahmanto, 2020), (Amarudin & Ulum, 2018).

Menurut Sutanto dalam Djahir dan Pratita (2015:6) “Sistem adalah kumpulan/grup dari subsistem/bagian/komponen apapun, baik fisik atau nonfisik yang saling berhubungan satu sama lain dan bekerja sama secara harmonis untuk mencapai satu tujuan tertentu”. menurut Mulyani (2016:2) adalah :“Sistem sebagai sekumpulan subsistem, komponen yang saling bekerja sama dengan tujuan yang sama untuk menghasilkan output yang sudah ditentukan sebelumnya” (Harahap et al., 2020), (Puspaningrum, 2017), (Sulastio et al., 2021).

Menurut Hutahaean (2015:2) Pengertian Sistem adalah :“Sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan kegiatan atau untuk melakukan sasaran yang tertentu” (Amarudin et al., 2014), (Satria & Rahardjo, n.d.), (Sofa et al., 2020).

METODE

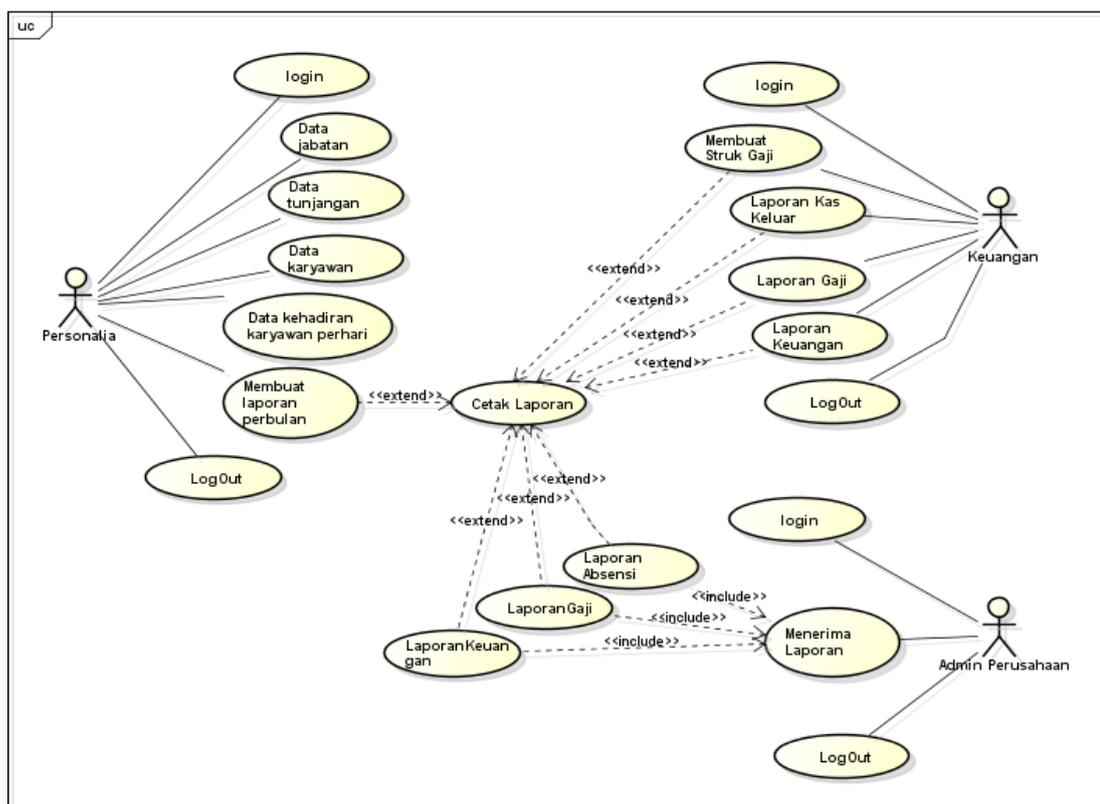
(Andrian, 2021), (Phelia & Sinia, 2021), (Maskar & Anderha, 2019) Metode pengembangan sistem dalam penelitian ini menggunakan metode air terjun atau yang sering disebut metode *waterfall*. metode *waterfall* sering dinamakan siklus hidup klasik (*classic life cycle*), dimana hal ini menggambarkan pendekatan yang sistematis dan juga berurutan pada pengembangan perangkat lunak, dimulai dengan spesifikasi kebutuhan pengguna lalu berlanjut melalui tahapan-tahapan perencanaan (*planning*), pemodelan (*modeling*), konstruksi (*construction*), serta penyerahan sistem ke para pelanggan/pengguna (*deployment*), yang diakhiri dengan dukungan pada perangkat lunak lengkap yang dihasilkan (Pressman, 2012).



Gambar 1

(Nurkholis et al., 2021), (Utari, 2018), (Febriza & Adrian, 2021) Dalam pengembangannya metode *waterfall* memiliki beberapa tahapan yang berurut yaitu: requirement (analisis kebutuhan), design system (desain sistem), *Coding* (pengkodean) & *Testing* (pengujian), Penerapan Program, pemeliharaan.

(Darwis & Pauristina, 2020), (Surahman et al., 2020), (Khadaffi et al., 2021) Rancangan Sistem baru merupakan rancangan dari kelemahan rancangan lama yang kurang efektif dan efisien di dalam pengolahan data penggajian karyawan. Pada rancangan *system* baru ini menggunakan MySQL atau PHP yang merupakan salah satu bahasa pemrograman yang dapat diharapkan sesuai dengan kebutuhan sehingga mempermudah suatu pekerjaan didalam suatu organisasi.



Gambar 2

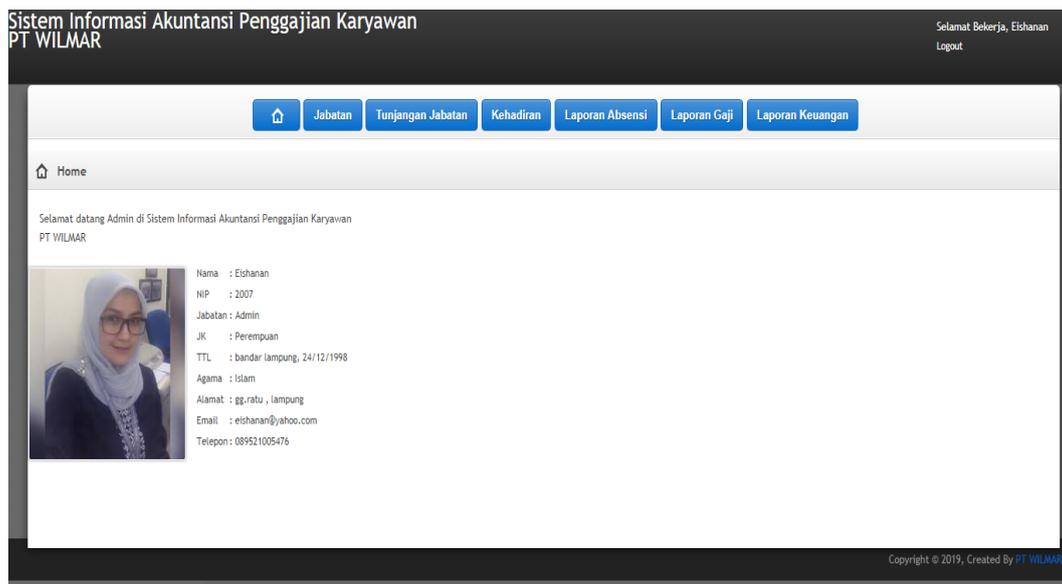
HASIL DAN PEMBAHASAN

(Fahrizqi et al., 2021), (Puspaningtyas & Ulfa, 2020), (Mahfud et al., 2020) Menggunakan sistem merupakan tahap mengoperasikan sistem. Tahap penggunaan sistem ini dilakukan setelah sistem selesai, kemudian peneliti melaksanakan pelatihan terhadap petugas yang akan menggunakan sistem, dengan memberi pengertian dan pengetahuan yang cukup tentang sistem informasi, posisi dan tugas setiap fungsi. Pelatihan ini untuk petugas yang akan mengoperasikan sistem, yaitu penggajian.

Form *Login* berfungsi untuk keamanan data dimana Administrasi dan Direktur diminta untuk memasukkan *Username*, *Password*, dan Akses yang telah ditentukan sebelumnya.



Gambar 3



Gambar 4



PT WILMAR CHEMICAL INDONESIA



Jl.Yos Sudarso Ketapang Kec.Teluk Betung Selatan Kota Bandar Lampung

Laporan Gaji Bulan 11 Tahun 2019

No	NIP	Nama Karyawan	Gaji Pokok	Tunjangan	Potongan	Jumlah Gaji
1	1001	Sari Riana Putri	Rp.1.800.000,-	Rp.500.000,-	Rp.69230.769230769,-	Rp. 2.230.769,-
2	2001	rani	Rp.5.000.000,-	Rp.500.000,-	Rp.0,-	Rp. 5.500.000,-
3	2007	Eishanan	Rp.3.200.000,-	Rp.500.000,-	Rp.0,-	Rp. 3.700.000,-
4	4001	Komarudin	Rp.1.000.000,-	Rp.500.000,-	Rp.0,-	Rp. 1.500.000,-
5	4002	Satriadi	Rp.1.000.000,-	Rp.500.000,-	Rp.0,-	Rp. 1.500.000,-
6	5001	mella	Rp.1.800.000,-	Rp.500.000,-	Rp.0,-	Rp. 2.300.000,-
7	6002	Ardin Maqa Shega	Rp.1.800.000,-	Rp.500.000,-	Rp.69230.769230769,-	Rp. 2.230.769,-
8	6003	Oka Zulkarnain	Rp.1.800.000,-	Rp.500.000,-	Rp.0,-	Rp. 2.300.000,-
9	7004	Nino saputri	Rp.1.900.000,-	Rp.500.000,-	Rp.0,-	Rp. 2.400.000,-
10	8001	Nita Parmita	Rp.1.900.000,-	Rp.500.000,-	Rp.0,-	Rp. 2.400.000,-
11	9001	Shinta Dwi	Rp.1.800.000,-	Rp.500.000,-	Rp.0,-	Rp. 2.300.000,-
Total			23,000,000	5,500,000	138,462	Rp.28,261,538,-

Pimpinan,

Senin, 9 Desember 2019
SDM

Eishanan

Abdul Ghoni

Gambar 6

Pengujian yang menspesifikasi bagaimana melakukan pengujian suatu *use case* atau suatu skenario yang bersifat spesifik. Beberapa kasus pengujian memverifikasi hasil dari interaksi yang terjadi di antara para actor dengan sistem/perangkat lunak yang dikembangkan, yaitu memverifikasi apakah kondisi awal (*pre-condition*) dan kondisi akhir (*post-condition*) yang dispesifikasi oleh *use case* terpenuhi, serta juga memverifikasi apakah urutan aksi-aksi yang di spesifikasi oleh *use case* memang diikuti.

Skenario	Hasil	Pengamatan	Kesimpulan
1. Memilih menu logout	Keluar dari menu admin	Keluar dari menu admin	Valid

Gambar 7

SIMPULAN

Berdasarkan analisis yang telah dilakukan pada PT Wilmar maka dapat ditarik kesimpulan dari tugas akhir ini adalah :Aplikasi yang dibangun dapat mengelola data penggajian karyawan Aplikasi yang dibangun menyediakan fitur cetak laporan gaji, laporan kas keluar, laporan kehadiran. untuk melihat lebih detail data yang diperlukan.

REFERENSI

- Akbar, M., & Rahmanto, Y. (2020). Desain data warehouse penjualan menggunakan Nine Step Methodology untuk business intelegency pada PT Bangun Mitra Makmur. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(2), 137–146.
- Amarudin, A., & Ulum, F. (2018). Desain Keamanan Jaringan Pada Mikrotik Router OS Menggunakan Metode Port Knocking. *Jurnal Teknoinfo*, 12(2), 72–75.
- Amarudin, A., Widyawan, W., & Najib, W. (2014). Analisis Keamanan Jaringan Single Sign On (SSO) Dengan Lightweight Directory Access Protocol (LDAP) Menggunakan Metode MITMA. *SEMNASSTEKNOMEDIA ONLINE*, 2(1), 1–7.
- Andrian, D. (2021). Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Pengawasan Proyek Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 2(1), 85–93.
- Biilmilah, R., & Darwis, D. (2017). Audit Kinerja Sistem Informasi Penelusuran Perkara pada Pengadilan Agama Tanjung Karang Kelas IA Bandar Lampung. *Jurnal Tekno Kompak*, 11(1), 18–23.
- Darwis, D. (2016). Audit Tata Kelola Teknologi Informasi Menggunakan Framework COBIT 4.1 sebagai Upaya Peningkatan Keamanan Data pada Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Kabupaten Pesawaran. *Explore: Jurnal Sistem Informasi Dan Telematika (Telekomunikasi, Multimedia Dan Informatika)*, 7(2).
- Darwis, D., & Pauristina, D. M. (2020). AUDIT SISTEM INFORMASI MENGGUNAKAN FRAMEWORK COBIT 4.1 SEBAGAI UPAYA EVALUASI PENGOLAHAN DATA PADA SMKK BPK PENABUR BANDAR LAMPUNG. *Jurnal Ilmiah Infrastruktur Teknologi Informasi*, 1(1), 1–6.
- Fahrizqi, E. B., Aguss, R. M., & Yulindra, R. (2021). PELATIHAN PENANGANAN CIDERA OLAHRAGA DI SMA NEGERI 1 PRINGSEWU. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 2(1), 11–14.
- Febriza, M. A., & Adrian, Q. J. (2021). PENERAPAN AR DALAM MEDIA PEMBELAJARAN KLASIFIKASI BAKTERI. *Jurnal BIOEDUIN: Program Studi Pendidikan Biologi*, 11(1), 10–18.
- Harahap, A., Sucipto, A., & Jupriyadi, J. (2020). Pemanfaatan Augmented Reality (Ar) Pada Media Pembelajaran Pengenalan Komponen Elektronika Berbasis Android. *Jurnal Ilmiah Infrastruktur Teknologi Informasi*, 1(1), 20–25.
- Khadaffi, Y., Jupriyadi, J., & Kurnia, W. (2021). APLIKASI SMART SCHOOL UNTUK KEBUTUHAN GURU DI ERA NEW NORMAL (STUDI KASUS: SMA NEGERI 1 KRUI). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 15–23.
- Mahfud, I., Gumantan, A., & Nugroho, R. A. (2020). PELATIHAN PEMBINAAN KEBUGARAN JASMANI PESERTA EKSTRAKURIKULER OLAHRAGA. *Wahana Dedikasi: Jurnal PkM Ilmu Kependidikan*, 3(1), 56–61.
- Maskar, S., & Anderha, R. R. (2019). Pembelajaran transformasi geometri dengan pendekatan motif kain tapis lampung. *Mathema: Jurnal Pendidikan Matematika*, 1(1), 40–47.
- Megawaty, D. A., & Subriadi, A. P. (n.d.). *PENERIMAAN LAYANAN KEUANGAN DALAM BELANJA ONLINE OLEH GENERASI Y*.
- Napianto, R., Rahmanto, Y., & Lestari, R. I. B. D. O. (2019). Software Development Sistem Pakar Penyakit Kanker Pada Rongga Mulut Berbasis Web. *Dalam Seminar Nasional Pengaplikasian Telematika (Sinaptika 2019)*, Jakarta.
- Nurkholis, A., Susanto, E. R., & Wijaya, S. (2021). Penerapan Extreme Programming dalam Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Pelayanan Publik. *J-SAKTI (Jurnal Sains Komputer Dan Informatika)*, 5(1), 124–134.

- Pasha, D. (2020). SISTEM PENGOLAHAN DATA PENILAIAN BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE PIECIES. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 97–104.
- Phelia, A., & Sinia, R. O. (2021). Skenario Pengembangan Fasilitas Sistem Pengolahan Sampah Dengan Pendekatan Cost Benefit Analysis Di Kelurahan Kedamaian Kota Bandar Lampung. *Jurnal Serambi Engineering*, 6(1).
- Puspaningrum, A. S. (2017). *Pengukuran Kesesuaian Fungsional Dengan Pendekatan Berorientasi Tujuan Pada Sistem Informasi Akademik (SIA) Berdasarkan Model Kualitas ISO/IEC 25010*. Institut Teknologi Sepuluh Nopember.
- Puspaningrum, A. S., Neneng, N., Saputri, I., & Ariany, F. (2020). PENGEMBANGAN E-RAPORT KURIKULUM 2013 BERBASIS WEB PADA SMA TUNAS MEKAR INDONESIA. *Jurnal Komputasi*, 8(2), 94–101.
- Puspaningtyas, N. D., & Ulfa, M. (2020). Pelatihan Soal Matematika Berbasis Literasi Numerasi pada Siswa SMA IT Fitrah Insani. *Jurnal Pengabdian Masyarakat MIPA Dan Pendidikan MIPA*, 4(2), 137–140.
- Riskiono, S. D., & Reginal, U. (2018). Sistem Informasi Pelayanan Jasa Tour Dan Travel Berbasis Web (Studi Kasus Smart Tour). *Jurnal Informasi Dan Komputer*, 6(2), 51–62.
- Rosmalasari, T. D., Lestari, M. A., Dewantoro, F., & Russel, E. (2020). Pengembangan E-Marketing Sebagai Sistem Informasi Layanan Pelanggan Pada Mega Florist Bandar Lampung. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 1(1), 27–32.
- Satria, M. N. D., & Rahardjo, I. B. (n.d.). *Bentuk Serangan DoS (Denial of Service) dan DDoS (Distributed Denial of Service) pada Jaringan NDN (Named Data Network)*.
- Setiawansyah, S., Adrian, Q. J., & Devija, R. N. (2021). Penerapan Sistem Informasi Administrasi Perpustakaan Menggunakan Model Desain User Experience. *Jurnal Manajemen Informatika (JAMIKA)*, 11(1), 24–36.
- Sofa, K., Suryanto, T. L. M., & Suryono, R. R. (2020). Audit Tata Kelola Teknologi Informasi Menggunakan Kerangka Kerja COBIT 5 Pada Dinas Pekerjaan Umum Kabupaten Tanggamus. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 39–46.
- Sucipto, A., & Hermawan, I. D. (2017). Sistem Layanan Kesehatan Puskesmas menggunakan Framework Yii. *Jurnal Tekno Kompak*, 11(2), 61–65.
- Sulastio, B. S., Anggono, H., & Putra, A. D. (2021). SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS UNTUK MENENTUKAN LOKASI RAWAN MACET DI JAM KERJA PADA KOTA BANDARLAMPUNG PADA BERBASIS ANDROID. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 104–111.
- Surahman, A., Octaviansyah, A. F., & Darwis, D. (2020). Ekstraksi Data Produk E-Marketplace Sebagai Strategi Pengolahan Segmentasi Pasar Menggunakan Web Crawler. *SISTEMASI: Jurnal Sistem Informasi*, 9(1), 73–81.
- Utari, R. S. (2018). Penerapan project based learning pada mata kuliah media pembelajaran di program studi pendidikan matematika. *PROSIDING SEMINAR NASIONAL PROGRAM PASCASARJANA UNIVERSITAS PGRI PALEMBANG*, 5(05).